

# LA TUA MISSIONE

Benvenuto ad Atlantide! Abbiamo bisogno del tuo aiuto per costruire il nostro castello. Scegli la strada che preferisci per arrivare al Quartiere Reale, decidendo quali entrate o uscite seguire.



1

Scegli il tuo mezzo



Sottomarino



Tartaruga marina



Cavalluccio marino

2

Traccia un percorso

Ci sono tante strade diverse da percorrere, **AVANTI** e **INDIETRO**, lungo lo stesso percorso.

3

Raccogli in ogni pagina

Porta a termine le missioni sotto per aiutare gli abitanti di Atlantide. Troverai un oggetto per tipo in ogni pagina.



Raccogli 12 **PERLE PREZIOSE** per decorare il castello



Raccogli 12 **HAMBURGER** per gli operai affamati.



Raccogli 12 **DENTI DI SQUALO** che serviranno come attrezzi per costruire il castello.

4

Usa il libro **COME UNA VERA MAPPA**

Gira le pagine e usa le coordinate di questo libro proprio come faresti con una vera mappa. Puoi saperne di più sulle mappe a pagina 4 e 5.

5

**RISOLVI** i quiz matematici

Lungo la strada incontrerai degli abitanti che si sono persi. Usa le tue abilità matematiche per aiutarli. Ti si chiederà di contare da 1 a 10 o di trovare una forma.



# Benvenuto ad Atlantide

Guarda la mappa sotto di Atlantide. Riesci a vedere il castello? Usa le coordinate, nel libro, per aiutare gli invitati a trovare i vari posti più facilmente.

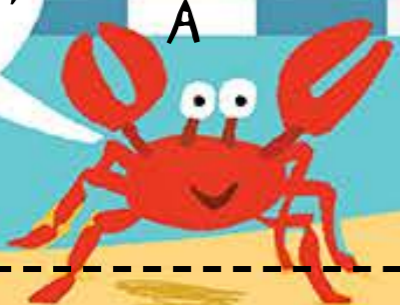


## Che cosa sono le coordinate?

Le coordinate sono un insieme di lettere e numeri che mostrano dove si trova un luogo su una mappa. Prima viene la lettera e poi il numero. Il castello è quindi in (D,1). Cerca i simboli delle coordinate lungo il libro.

	A	B	C	D
3	<b>Incrocio della Piovra</b> Pagine 6-7 PARTENZA	<b>Cuore della Foresta</b> Pagine 8-9	<b>Cava dei Fossili</b> Pagine 10-11	<b>Città Vecchia</b> Pagine 12-13
2	<b>Geyser</b> Pagine 14-15	<b>Cava del Calamaro gigante</b> Pagine 16-17	<b>Cava degli Abissi</b> Pagine 18-19	<b>Drago dormiglione</b> Pagine 20-21
1	<b>Grande Relitto</b> Pagine 22-23	<b>Angolo delle Meduse</b> Pagine 24-25	<b>Villaggio delle Anemoni</b> Pagine 26-27	<b>Quartiere Reale</b> Pagine 28-29 ARRIVO

Quando leggi le coordinate:  
**CAMMINA** prima sul fondale marino, prima, e poi **SALI** sulle piante.





Ehi! Quante meduse! Lo sai perché?  
Il mare qui è pieno di plancton, il loro cibo preferito. Muoviti lentamente alla ricerca dei 3 oggetti.

DENTE DI SQUALO    HAMBURGER    PERLA



Vai a pag. 16  
Cava del CALAMARO GIGANTE

Vai a pag. 17  
Cava del CALAMARO GIGANTE

Vedi la medusa gialla con 5 macchie arancioni?

Vai a pag. 26  
VILLAGGIO DELLE ANEMONI

📷 Sto portando i miei piccoli alla fabbrica di caramelle. Dov'è?

CHEWING GUM

FABBRICA DOLCI

Vai a pag. 23  
GRANDE RELITTO

Vai a pag. 23  
GRANDE RELITTO

ANGOLO DELLE MEDUSE

CARAMELLE

Vai a pag. 26  
VILLAGGIO DELLE ANEMONI

📷 Che edificio vedi in (C,1)?